



1. Generalități

a. Toți participanții au obligația să adopte un comportament și un limbaj responsabil, fără să deranjeze sau să provoace daune celorlalți participanți, spectatori sau bunurilor acestora. Persoanelor aflate sub influența alcoolului nu li se va permite prezența în cadrul evenimentului. De asemenea oricărei persoane găsită că fură, avariază bunurile altor persoane sau sabotează alți participanți i se va interzice prezența la eveniment.

b. Este responsabilitatea fiecărui participant să respecte acest regulament pentru a putea menține o atmosferă plăcută și a evita degradarea reputației organizatorului.

c. Luați în considerare că orice formă a sportului cu motor este periculoasă. Luați în calcul siguranța dumneavoastră și a celorlalți participanți.

d. Niciodată nu conduceți peste limitele dumneavoastră, pastrați un stil de conducere raportat la experiența dumneavoastră.

e. Sub nicio formă, participanții nu au voie să își porneasca stațiile decât în cazul când se pregătesc să antreneze/concureze, iar participanții care au evoluat înainte și au încheiat evoluția, trebuie să își oprească transmitatoarele.

f. Toate electronicele, incluzând lumini aditionale, sirene, etc. trebuie bine izolate pentru a nu pune în pericol siguranța celorlalți participanți.

g. Organizatorii vor asigura fiecarui participant un număr de concurs, care va fi montat pe parbrizul automodelului.

h. Concursul este dedicat automodelelor tip touring onroad scara 1/10 care vor fi dotate obligatoriu cu casoserii scara 1/10 tip autoturism sau concept car cu condiția să se regasească în portofoliul unui producător la scara 1:1, vopsite după achiziționare sau de către producător.

i. Materialul de concurs, trebuie să fie în stare bună, fără a prezenta defecte majore înainte de începerea evenimentului, defecte care ar putea dauna bunei desfășurări a concursului sau ar putea aduce daune celorlalți participanți și materialelor de concurs proprii.

j. Este permisă folosirea tuturor tipurilor de acumulatori existenți pe piață, cu condiția ca acumulatorii de generație nouă ex: LIPO, LIFE, etc să fie încarcați doar în saci dedicați pentru încărcare pentru a păstra în siguranță desfășurarea concursului și a evita anumite defecțiuni care pot surveni la aceștia. Neutilizarea acestora este pe propria răspundere și va fi pedepsită ca atare.

k. Acumulatorii LIPO,LIFE,etc care prezinta urme de deteriorare (carcase crapate,lovituri majore, cabluri neizolate, carcase umflate) NU sunt permisi. In cazul in care organizatorii constata folosirea acestor acumulatori de catre unul dintre participant, pentru a evita anumite pericole care pot surveni, acesta va fi descalificat din concurs fără ai fi returnata taxa de inscriere.

l.Taxele de participare in cadrul concursurilor vor fi anuntate cu minim 1 luna inainte de eveniment.

m. Nu exista un model obligatoriu de cauciucuri in cadrul competitilor de drift organizate de clubul nostru, dar utilizarea unora care pot deteriora suprafata de rulare va fi pedepsita prin eliminarea din concurs.

2. Regulile competiției

2.0 Antrenamentele

Circuitul va fi deschis pentru antrenamente pe parcursul zilelor de concurs in anumite intervale orare anuntate.

Sistemul de antrenamente este de tipul: START - 1 TURA CIRCUIT - STOP.

In acelasi timp,pe traseu pot fi un numar de maxim 2 masini care ruleaza.

Masinile care participa la antrenamente vor fi parcate in coloana, pe o portiune delimitata, denumita SLOW ZONE, prima masina din coloana avand dreptul la o tura de circuit de antrenamente, dupa care la intoarcere este obligata sa parcheze in coloana pe zona Slow Zone, moment in care masina urmatoare din capul coloanei trebuie sa ia startul la o tura de circuit pentru antrenament.Luati in considerare si ceilalti piloti prezenti la acest concurs, in cazul in care masina dumneavoastra s-a deteriorat/oprit pe circuitul de antrenamente, va rugam sa o inlaturati in cel mai scurt timp,pentru ca ceilalti sa poata continua sesiunea de antrenamente.

2.1 Penalizari

Penalizari in cazul nerespectarii regulamentului:

1. Avertisment
2. Anularea celei mai bune manse de concurs
3. Descalificarea

2.2 Calificările

Înainte ca participanții să se prezinte pe pista de calificări, fiecare va avea în mână câte un număr de concurs, fără de care nu poate intra pe pistă. Când este rândul dumneavoastră la calificări trebuie să vă luați automobilul din parcare special amenajată, să îl duceți la START, să îl porniți și să mergeți la centrul de comandă. Fiecare concurent va avea o tură de acomodare, după care vă veți opri la START, moment în care va trebui să vă dați acordul că sunteți pregătit. Veți avea 3 ture punctate la dispoziție, cumulând maxim 100 de puncte. După terminarea celor 3 ture veți primi punctajul de la juriu, final și incontestabil.

3. Criteriile de punctare

a. Viteza

Este un aspect foarte important în calificări cât și în finale, mai ales când sunteți în fața oponentului. Viteza la intrarea în curbe determină punctajul pentru viteză, deoarece automobilul este într-un pericol mai mare și mai dificil de controlat. Viteza prea mică va fi depunctată.

b. Linia și urmărirea apexului

Este cel mai urmărit aspect de către juriu. Se jurizează în funcție de cât de bine se încadrează participantul în curbă și cum urmărește apexul curbei. Mai exact pilotul trebuie să înceapă curba dinspre exterior, să atingă marginea din interior a curbei, după care să iasă din nou pe exterior, maximizând astfel lungimea driftului. În interiorul curbei se vor afla jaloanele "CLIPPING POINT" care pot oferi punctaj crescut în cazul în care "botul" mașinii este foarte aproape, lucru semnalizat de oficiali. Pentru a evita depunctarea pilotul trebuie să mențină minim 2 roți pe pistă, orice "iesire în decor" fiind depunctată.

c. Unghiul driftului și contrabracarea

Unghiul driftului unei mașini se combină din direcția arătată de botul automobilului și direcția în care se îndreaptă el. Întotdeauna se caută un unghi de 90° între acestea două, dar cu cât se depășește mai mult această valoare mai multe puncte vor fi câștigate. Unghiurile care depășesc 180° vor fi considerate rotire necontrolată, acestea nefiind depunctate, dar nici punctate. În punctarea unghiului de drift se va lua în calcul și distanța pe care se păstrează acest unghi fără a contrabracă (cu roțile drept în față). Acest lucru înseamnă că un unghi mai mic, menținut pe toată lungimea driftului vă va aduce mai multe puncte, decât scurtele escapade de supravirare. De asemenea, dacă se pierde prea multă viteză într-un drift datorită unghiurilor extreme obținute nu se vor obține atât de multe puncte.

d. Prezentarea

Pe lângă viteză, linie și unghi, juriul mai ia în calcul și prezența de drift. În cazul în care concurentul prezintă multă energie și determinare în curbe, în loc să arate ezitare vor fi câștigate puncte adiționale.

Punctarea

Juriul va lua în considerare toate aspectele prezentate mai sus. Fiecare tură este punctată separat, acumulându-se un maxim de 100 de puncte în total din cele 3 ture. Cel mai bun rezultat va fi luat în considerare la calificări. În cazul în care concurentul nu va cumula peste 50 de puncte în nici o tură de calificare, acesta nu se va califica în finale, fiind descalificat. În cazul unei egalități la puncte, cel de-al doilea scor sau al treilea va fi luat în considerare. Vor promova primii (xx) participanți.

4.Competiția Tsuiso Battle

Este termenul Japonez pentru Twin Battle Drift.

Se va da între concurenții calificați. Grila de start este data de punctajul din calificări, astfel concurentul cu punctajul cel mai mare va întâlni concurentul cu punctajul cel mai mic. Înainte de fiecare rundă punctată, concurenții vor avea la dispoziție o rundă de acomodare. Vor exista câte două runde punctate între doi concurenți. În fiecare rundă vor fi punctați concurenții din urmă, aceștia schimbând locurile după prima rundă. La sfârșitul celei de-a doua runde se va anunța câștigătorul dintre cei doi, acesta calificându-se pentru următoarea finală. În acest tip de concurs mașina din față se va numi mașina defensivă, iar cea din spate mașina ofensivă. Punctarea în cadrul concursului Tsuiso se va face la fel ca la calificări, în schimb vor apărea unele elemente noi. La începutul fiecărei runde, juriul va acorda 10 puncte fiecărui concurent, după care vor scădea puncte în funcție de ce se întâmplă pe parcursul cursei. Punctele pot varia între 0 și 7. În cursa TWIN juriul va acorda un punctaj de maxim 10 puncte astfel : 5-5, 6-4, 7-3 conform regulamentului. La încheierea cursei TWIN juriul va declara câștigător una din cele trei opțiuni :

1. Driver "A" wins
2. Driver "B" wins
3. One more Time

Dacă un pilot pierde controlul mașinii se învârtă, iese în decor, nemaiputând continua cursa sau cauzează oponentului aceste lucruri, acesta din urmă va câștiga runda cu 10-0.

Mașina ofensivă este mașina din spate.

Aceasta va încerca să urmărească mașina din față apropiindu-se cât mai mult. Pilotul trebuie să demonstreze abilități mai bune decât concurentul său. Linia de drift nu este atât de importantă pe cât la calificări; se vor puncta mai mult unghiul, viteza și apropierea față de oponent.

Dacă mașina ofensivă nu poate ține pasul cu mașina din față acest lucru va fi privit ca abilități inferioare față de oponent, lucru care se depunctează. Mașina ofensivă sub nicio formă nu are voie să lovească mașina concurentă, astfel încât să afecteze evoluția acesteia, lucru care dacă se întâmplă duce la o altă depunere. Depășirea este permisă, chiar dacă aceasta nu va beneficia de un punctaj ridicat. Ideea este de a urmări mașina defensivă îndeaproape (aripa din față a mașinii ofensive să fie cât mai apropiată de mânerul uși mașinii defensive).

Mașina defensivă este mașina din față.

Dacă în timpul cursei există o depășire și mașinile își schimbă locurile acestea î-și vor schimba și rolurile.

Mașina defensivă trebuie să păstreze linia cât mai bună și o viteză cât mai mare. Unghiul nu aduce foarte multe puncte, pe cât induce oponentul în eroare și îl face să greșească. Dacă mașina defensivă reușește să se distanțeze și să dea dovadă de o bună tehnică, atunci va fi punctată mai mult. Decelerațiile bruște ale mașinii defensive, care pot afecta evoluția mașinii ofensive pe parcursul turului, vor fi penalizate.

Când un pilot pierde controlul mașinii, ducând la rotiri, ieșiri în decor sau afectează evoluția adversarului, acesta este descalificat.

Este important să înțelegem că aspectele discutate în acest regulament privind punctajele sunt aspecte generale și sunt menite să educe concurenții pentru a oferi un spectacol de calitate. Acestea nu garantează succesul și nu ar trebui să fie folosite pentru a compara rezultatele între competitori. Driftul, ca și punctare este destul de subiectiv, de aceea arbitrii și observatorii lor de pe pista au decizia finală.

Concursuri în cadrul etapei de RC DRIFT:

Acestea au scopul de divertisment pentru concurenți și vor fi premiate cu diplome și/sau premii personalizate.

1.BEST BODY

Participarea nu este obligatorie.

Caroserii acceptate:

Caroserii scara 1/10 tip autoturism sau concept car cu conditia sa se regaseasca in portofoliul unui producator la scara 1:1, vopsite dupa achizitionare.

Punctare concurs:

Notare 1-10pct pe urmatoarele categorii: ORIGINALITATE,VOPSIRE,EXPUNERE

Nota: Categoria EXPUNERE admite folosirea de diorame pentru a pune in evidenta masina

Juriu:

Din juriu vor face parte toti participantii la clasa BEST BODY&LIGHT SYSTEM, acestia trebuind sa puncteze independent toate masinile participante in aceasta clasa, facand exceptie masina personala sau jurizarea este facuta de catre spectatorii prezenti la acest eveniment, prin votarea caroseriei preferate. Este necesar un numar de maxim 10 voturi pentru o anumita caroserie pentru castigarea clase.Castigatorul acestei clase va fi cel care a totalizat cel mai mare numar de puncte.

2. BEST GARAGE

Participarea nu este obligatorie.

Pot participa la aceasta proba orice concurent ce dispune de garaj in miniature realizare si conceptie proprie . Vom puncta originalitatea, creativitatea si impresia asupra juriului si a publicului. Participanti au la dispozitie 2 min pentru aceasta proba pentru a prezenta creatia lor.

ORGANIZATORII I-SI REZERVA DREPTUL DE A EXCLUDE DIN COMPETITIE CONCURRENTII CARE NU RESPECTA PREZENTUL REGULAMENT, FARA O AVERTIZARE PREALABILA