

# PROGRAM AVANSATI 2016

## FIG 1. Triunghi 1-

Fata elicopterului trebuie sa fie catre steagul din stanga inainte de decolare.

- Din cercul de decolare/aterizare decoleaza vertical cu urcare la 2 metri
- Hover minim 2 secunde
- Zboara cu spatele pana deasupra steagului din dreapta si se opreste
- Hover minim 2 secunde
- Urca in inaltime inca 5metri in unghi de 45 grade si simultan executa o intoarcere de 180 grade in sensul anti orar pana deasupra cercului de decolare/aterizare
- Hover minim 2 secunde
- Executa o intoarcere de 360 de grade
- Hover minim 2 secunde
- Coboara in inaltime 5metri in unghi de 45 grade si simultan executa o intoarcere de 180 grade in sensul anti orar pana deasupra steagului din stanga la inaltimea de 2 metri
- Hover minim 2 secunde
- Zboara cu spatele pana deasupra cercului de decolare/aterizare
- Hover minim 2 secunde
- Aterizare verticala in cercul de decolare/aterizare

## **FIG 2. Tonou stanga/dreapta –**

- Elicopterul zboara drept si orizontal minim 10 metri
- Se executa un tonou in directia dorita de pilot (stanga/dreapta)
- Imediat executa un tonou in directia opusa primului (dreapta/stanga)
- Elicopterul zboara drept si orizontal minim 10 metri

Nota 1: mijlocul manevrei trebuie sa centrata deasupra cercului de decolare/aterizare

Nota 2: Inaltimea de intrare/iesire in figura trebuie sa fie identica

## **FIG 3. Oval cu flip in miscare –**

- Elicopterul zboara drept si orizontal minim 10 metri
- Se intra in jumatate de looping prin tragerea de mansa
- Zboara inversat minim 1 secunda
- Executa un flip de 360 grade prin impingerea mansei deasupra cercului de decolare/aterizare
- Zboara inversat minim 1 secunda
- Se iese cu jumatate de looping prin tragerea de mansa
- Elicopterul zboara drept si orizontal minim 10 metri

Nota 1: Inaltimea de intrare/iesire in figura trebuie sa fie identica

**FIG 4.** Lumanare cu flip in coborare –

- Elicopterul zboara drept si orizontal minim 10 metri  
Se intra in urcare verticala centrata deasupra  
cercului de decolare/aterizare prin tragerea de mansa
- Coborare verticala pe coada minim 2 metri
- Se executa flip 180 de grade prin tragerea mansei
- Coborare vertical cu botul in jos
- Se trage de mansa pentru zbor drept si orizontal minim  
10 metri

Nota 1: Urcarea si coborarea trebuie sa urmeze  
aceeasi linie

Nota 2: Inaltimea de intrare/iesire in figura trebuie sa fie  
identica

**FIG 5.** Ranversare dubla –

- Elicopterul zboara drept si orizontal minim 10 metri
- Urcare pe verticala cu intoarcere 180 de grade in  
varful ascensiunii
- Se coboara vertical

- Se executa jumatate de looping prin zbor pe spate
- Urcare pe verticala cu intoarcere 180 de grade in varful ascensiunii
- Se coboara vertical
- Se trage de mansa pentru zbor drept si orizontal minim 10 metri

Nota 1: Partea de jos a jumatatii de looping trebuie sa fie centrata deasupra cercului de decolare/aterizare si la aceeasi inaltime cu inaltimea de intrare/iesire din figura.

Nota 2: Intoarcerile de 180 de grade din varfurile ascensiunii trebuie sa fie egale

**FIG 6.** Autorotatie cu doua intoarceri la 90 de grade –

- Elicopterul zboara la o inaltime aleasa de pilot
- Manevra de autorotatie este anuntata inainte de a ajunge la jumatatea liniei de jumatate (jumateea cercului de aterizare)
- Se coboara vertical 1/3 din inaltime minim 10 metri cu motorul electric oprit sau nitro la ralanti
- Se executa 90 de grade
- Se coboara vertical 1/3 din inaltime minim 10 metri cu motorul electric oprit sau nitro la ralanti
- Se executa 90 de grade
- Se aterizeaza in cercul de aterizare/decolare

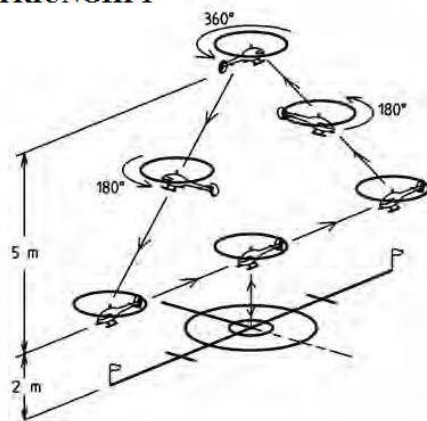
Nota 1: Manevra incepe cand este centrata in dreptul cercului de decolare/aterizare

Nota 2: Elicopterul trebuie sa fie in autorotatie inainte de inceperea manevrei (motorul electric oprit sau nitro la ralanti)

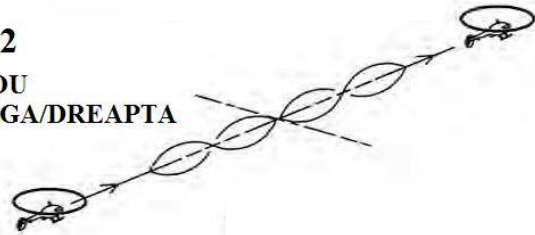
Nota 3: Rata coborarii trebuie sa fie constanta de la inceput pana inaintea aterizarii

Nota 4: Manevra executata trebuie sa fie ca un patrat deschis cand este vazuta de sus

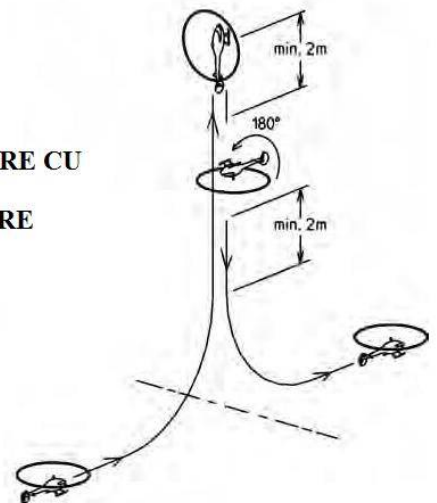
**FIG 1**  
**TRIUNGHI 1**



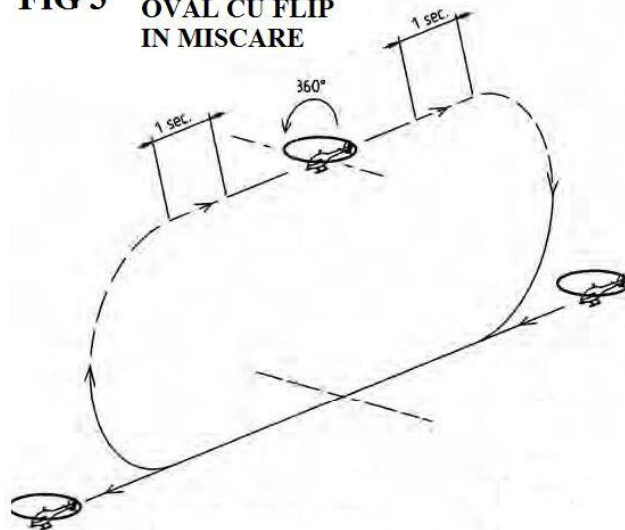
**FIG 2**  
**TONOU**  
**STANGA/DREAPTA**



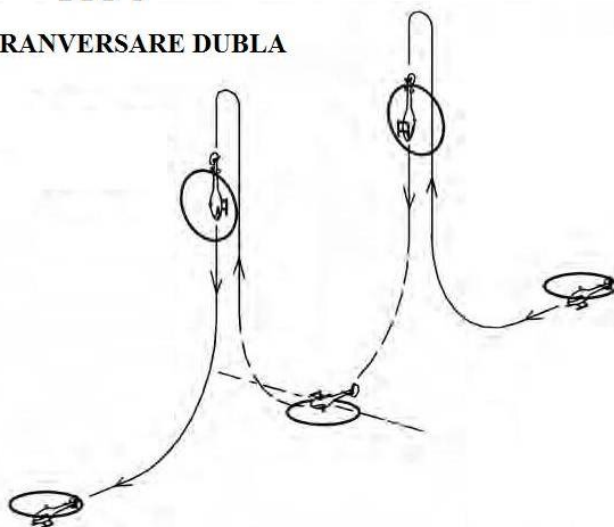
**FIG 4**  
**LUMANARE CU**  
**FLIP IN**  
**COBORARE**



**FIG 3** **OVAL CU FLIP**  
**IN MISCARE**



**FIG 5**  
**RANVERSARE DUBLA**



**FIG 6**  
**AUTOROTATIE CU 2**  
**RASUCIRI LA 90 DE GRADE**

